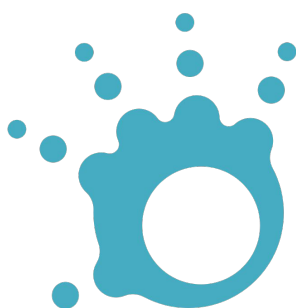


NaturalPad - Revue de Presse

2020 - 2021



NATURALPAD

Presse Occitanie



viàOccitanie - 28 décembre 2020

Consulter l'article en entier :
<https://viaoccitanie.tv/handicap-des-jeux-vidéos-accessibles-a-tous/>



f Facebook

Twitter

Partager

Handicap : Des jeux vidéos accessibles à tous

Des sourires derrière les masques et la fierté d'avoir gagné. Ces résidents de deux ESAT de Montpellier ont testé des jeux vidéo destinés aux personnes en situation de handicap.

Du jeu de réalité virtuelle aux jeux basés sur le mouvement: il y en avait pour tous les goûts. Ces ateliers ont été proposés par l'association CapGame, qui veut rendre accessible les jeux vidéo au plus grand nombre et la société montpelliéraine NaturalPad, qui crée des outils numériques spécialisés. Trente résidents ont participé aux ateliers ce mardi, en testant quatre jeux différents. Un moyen d'avoir un retour utilisateur ! NaturalPad propose déjà dix jeux adaptés aux personnes en situation de handicap, aussi bien les personnes en EHPAD, que pour les personnes souffrant de troubles cognitifs.

Midi Libre - 21 décembre 2020

↳ Consulter l'article en entier :

<https://www.midilibre.fr/2020/12/21/naturalpad-le-jeu-video-au-service-de-la-sante-et-de-linsertion-9269883.php>

Accueil > Actu > Société

L'entreprise montpelliéraine NaturalPad : le jeu vidéo au service de la santé et de l'insertion



Société, Vidéos, Hérault, Montpellier



Publié le 21/12/2020 à 05:08 , mis à jour le 12/01/2021 à 16:44



Créée en 2013, la société NaturalPad a été conçue dans le but de mettre les jeux vidéo au profit de la santé. L'entreprise était présente le 15 décembre à l'ESAT de la Bulle Bleue.



Antoine Seilles est le fondateur de NaturalPad. "Nous faisons des jeux vidéo basés sur le mouvement dans le but de faire une activité physique. Cela peut servir en prévention pour faire du sport ou en rééducation dans des établissements spécialisés."

Des ateliers de découverte

Actuellement, l'entreprise montpelliéraine est présente dans plus de 100 établissements sanitaires et médico-sociaux. "Nous avons créé un jeu qui s'appelle MediMoov. Il s'agit d'une plateforme de jeu, approuvée cliniquement. Elle est utilisée par des kinésithérapeutes, des ergothérapeutes, etc." À l'aide d'une caméra, une analyse des mouvements de l'utilisateur est effectuée et on peut observer sa progression et les points à travailler. "MediMoov permet de mêler le ludique à la rééducation. Il y a de véritables bénéfices."

Ce mardi, l'entreprise était présente à l'ESAT de la Bulle Bleue à Montpellier. "Nous organisons régulièrement des ateliers dans les établissements médico-sociaux", explique Jérôme Dupire, président de l'association CapGame, associé à NaturalPad pour l'organisation des ateliers d'insertion mais aussi sur la recherche et l'innovation.

ont été développés, des manettes adaptées, etc. Le but c'est de s'adapter à chacun. Il y a aussi une dimension sociale qui est importante. On crée de l'interaction et du partage. C'est essentiel aussi."



THOMAS VALOGNES

Atelier Serious Games senior

Le Centre Communal d'Action Social de Castelnau a initié des ateliers Serious Games dans le cadre du Plan Senior. Il s'agit de jeux numériques sur ordinateurs ou tablettes permettant d'allier le jeu à une activité bénéfique pour la personne qui joue.

De nombreux avantages

Le jeu permet de se dépasser et de progresser avec une sensation de divertissement et de plaisir. Ainsi, les serious games peuvent porter sur les aspects physiques et/ou cognitifs.

Le physique permettant d'améliorer sa santé en développant le sens de l'équilibre,

en travaillant son dos, son rythme cardiaque, ou en travaillant des parties de son corps.

La technique numérique permet aujourd'hui de capturer les mouvements effectués, ainsi d'adapter l'outil à la capacité de chacun et ensuite de mesurer les progrès réalisés.

Des entreprises invitées à tester leur produit

Durant les premières sessions, c'est le jeu Medimoo de la start-up montpelliéraine Naturalpad, développé avec le CHU de Montpellier et le professeur Blain du pôle gériatrique qui a été testé au cours d'un atelier à la Maison des Proximités de Caylus animé par l'association Cn'Oc.

Ces jeux cognitifs permettent aussi de travailler la mémoire, les vitesses de réflexion, la coordination des mouvements, les réflexes et de réfléchir aux stratégies de jeux. Ils peuvent être couplés avec les jeux physiques.

Il s'agit de permettre aux seniors de découvrir ces jeux et de les pratiquer régulièrement. En retour l'association Cn'Oc et l'entreprise Naturalpad peuvent tester, grandeur nature, l'intérêt de ces jeux sur des seniors vivant à domicile.



Presse Spécialisée Sanitaire & Médico-social



ORGANISATION ET MANAGEMENT ÉQUIPEMENT

Jeux vidéo, un eldorado ?

Validés cliniquement, les jeux vidéo intelligents, ou serious games, s'invitent dans les établissements. Quel est l'intérêt de ces dispositifs innovants qui séduisent soignants et résidents ?

Les jeux vidéo comme support du soin et de l'accompagnement, ce n'est plus de la science-fiction. Les *serious games* équipent déjà près d'un millier de structures du champ du handicap et du grand âge. « *Cela répond à une démarche de prévention santé, de prise en soin non médicamenteuse* », témoigne Françoise Bretton, directrice adjointe du centre communal d'action sociale (CCAS) de Montpellier. Après une expérimentation « *très convaincante* », la solution Medimoo'v a été déployée il y a cinq ans dans les sept Ehpad municipaux dont elle a la charge (561 résidents). Créé par Naturalpad, ce jeu équipant 105 établissements est l'une des références du marché avec SilverFit 3D et Curapy, couvrant chacun près de 300 structures.

1 Des solutions paramétrables

Les trois systèmes sont similaires. Relié à un écran, un ordinateur donne accès à une palette de jeux aux univers colorés, paramétrables selon le dossier du résident. Pas de manettes : les mouvements du corps contrôlent le jeu, grâce à des capteurs. Silverfit 3D est mobile, monté sur roulettes, quand ses concurrents s'installent dans une

salle de rééducation ou d'activité (10 m² suffisent).

La spécificité de ces solutions ? Développées avec des professionnels, elles sont reconnues dispositifs médicaux de classe 1. Amélioration des capacités motrices et cognitives, meilleure observance thérapeutique, baisse du phénomène d'apathie et du risque de chutes... Leurs bénéfices, validés par des études scientifiques, sont multiples. « *Nos jeux favorisent un plus grand nombre de mouvements, une meilleure régularité des séances, une durée d'efforts plus longue* », explique Frédérique Lim, directrice de Silverfit France. « *C'est un redoutable outil de rééducation, promeut Pierre Foulon, directeur de Mindmaze France, éditeur de Curapy. Car la personne ne réalise pas qu'elle travaille.* » Antoine Seilles, directeur de Naturalpad, fait le parallèle avec l'hypnose : « *En défocalisant l'attention, en générant du plaisir, le jeu permet plus d'investissement. Donner un objectif au geste lève des blocages, comme la peur de se tenir droit ou de décoller du fauteuil.* »

2 En prévention et en rééducation

Kinésithérapeutes, ergothérapeutes et psychomotriciens l'emploient avec divers objectifs : prévention des chutes,



À l'Ehpad Le Rayon d'or, l'ergothérapeute Amandine Widloecher utilise Silverfit 3D au quotidien : « C'est un bonus dans mon travail. »

motricité fine... Et les résultats sont « *incroyables* », selon Françoise Bretton. « *Des résidents qui ne voulaient pas essayer sont maintenant volontaires, deux à trois fois par semaine. Dans cette période lourde, cela apporte un moment d'évasion.* » A l'Ehpad Le Rayon d'or de Lagord (Charente-Maritime), l'ergothérapeute Amandine Widloecher utilise Silverfit 3D au quotidien. « *C'est un bonus dans mon travail. On peut configurer finement l'outil. Si une personne est hémiplegique, on ciblera par exemple l'autre bras. On a un retour précis sur l'endurance, le temps de répétition des mouvements.* » Elle constate même « *des progrès cognitifs, y compris pour des cas de démence avancée* ». Le groupe Korian va d'ailleurs déployer le jeu dans l'ensemble de ses établissements. « *Il est*

intuitif, assez facile à manipuler, confie l'ergothérapeute. Il suffit de deux heures, seul, pour se l'approprier. »

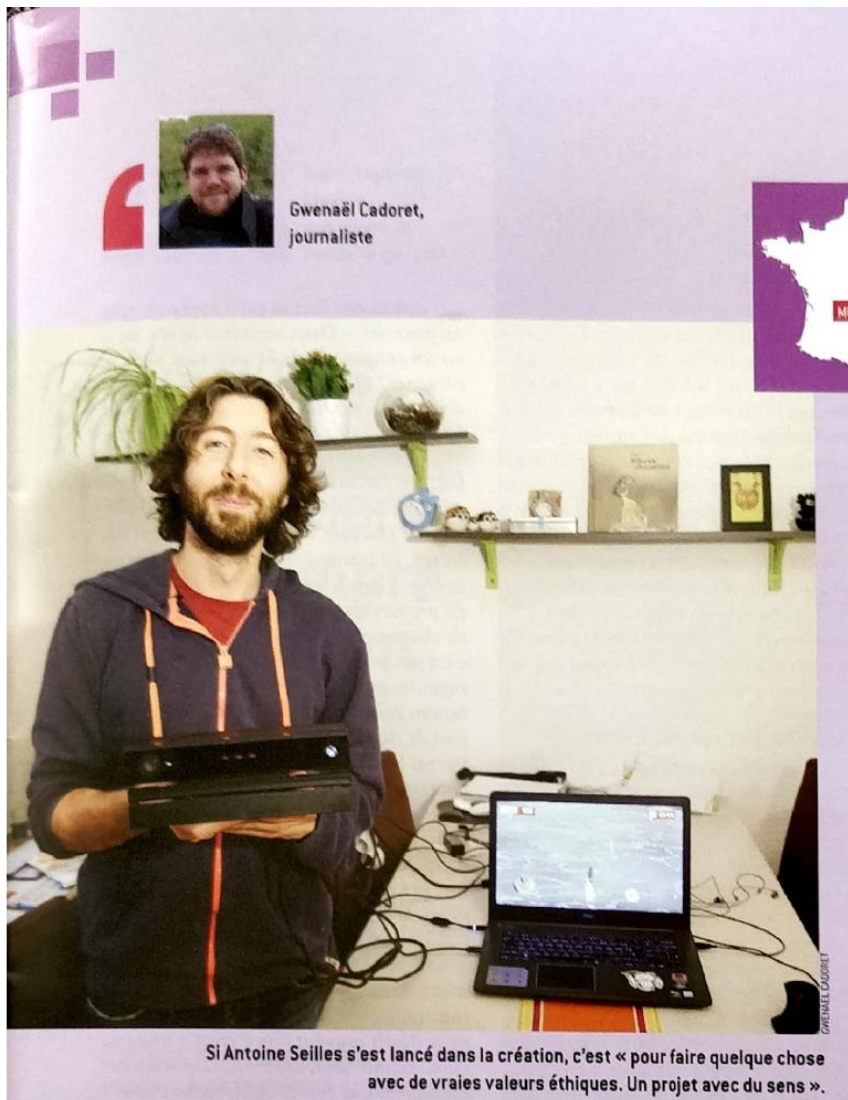
Pour un coût avoisinant les 3 000 euros par an, les offres incluent une journée d'installation et de formation, l'assistance et des mises à jour régulières. « *À l'échelle du budget d'un Ehpad, le retour sur investissement est évident, relève Françoise Bretton. Le nombre de jeux et d'options s'étoffe en permanence.* » Pour le découvrir, le mieux est d'accueillir une démonstration. « *30 % aboutissent à une commande* », sourit Antoine Seilles. Amandine Widloecher n'est pas surprise : « *Même mes collègues qui n'étaient pas convaincus se sont prises au jeu. Quand on voit le plaisir des résidents... L'essayer, c'est l'adopter!* »

Gwenaél Cadoret

Les serious games, un avantage RH

Avant de diriger Silverfit France, Frédérique Lim dirigeait un Ehpad doté de *serious games*. Son constat ? « *Ces outils sont aussi un argument pour recruter. Certains professionnels choisissent une structure parce qu'elle dispose d'outils innovants, pour développer leurs compétences.* » Antoine Seilles, dirigeant de Naturalpad, partage son analyse : « *Alors que nos clients ont*

des difficultés pour trouver et conserver des professionnels, le jeu vidéo contribue à les motiver. » « *Le projet séduit. Les managers l'utilisent comme argument en entretien* », confirme l'ergothérapeute Amandine Widloecher. Si un jour elle changeait de structure, l'outil lui manquerait : « *Je l'ai intégré dans ma pratique. J'inciterai ma direction à l'acquiescer!* »



Si Antoine Seilles s'est lancé dans la création, c'est « pour faire quelque chose avec de vraies valeurs éthiques. Un projet avec du sens ».

RENCONTRE



Le jeu vidéo peut-il être un outil thérapeutique ? C'est l'idée que défend depuis sept ans Antoine Seilles. Sa société Naturalpad a créé à Montpellier Medimooov, une solution ludique de stimulation physique et cognitive qui équipe déjà plus de 100 structures, dont 55 Ehpad. Un outil développé en lien avec des soignants, dont l'impact est validé par de nombreuses études. De quoi ravir un entrepreneur en quête de sens.

Antoine Seilles, le soin par le jeu

C'est l'anti start-upper par excellence. Antoine Seilles, Montpellierain de 36 ans, aurait pu viser la fortune en créant un « business » très lucratif. Mais l'homme, sourire sincère et allure de baroudeur, n'est pas ce genre d'entrepreneur. S'il s'est lancé, c'est « pour faire quelque chose avec de vraies valeurs éthiques. Un projet avec du sens ». Il y a sept ans, il a donc créé son entreprise Naturalpad, dont la solution Medimooov vise à améliorer les fonctions motrices et cognitives par le jeu vidéo. Et il précise d'emblée : si son outil est utilisé par les professionnels, c'est qu'il n'est pas une console de divertissement. « Il y a un côté ludique, mais une approche

sérieuse. C'est un dispositif médical de classe 1, reconnu par les autorités. » Ce projet semble logique, à regarder son parcours. Ayant grandi à Gaillac, dans le Tarn, il baigne dans un environnement de matière grise, entre une mère institutrice et un père ingénieur. Il tient d'eux le virus de l'innovation : sa mère a développé une méthode d'enseignement des mathématiques par le jeu de société, et son père a toujours rêvé d'être entrepreneur. Après un Bac scientifique, il s'installe à Montpellier pour étudier les maths et l'informatique appliquées aux sciences, avant une thèse autour des données du Web. Il choisit Montpellier pour se rapprocher de ses grands-parents, auxquels

il est attaché. De quoi le sensibiliser à un sujet majeur : le vieillissement. « C'est quelque chose qui me fait peur », avoue-t-il, ajoutant, inquiet : « L'espérance de vie augmentait régulièrement du temps de nos grands-parents. Désormais, l'espérance de vie en bonne santé diminue. Je me demande comment vieilliront mes parents, et les gens de ma génération. C'est une vraie angoisse. » Diplômé, il rêve de se lancer dans les jeux vidéo, une de ses passions. « Mais le marché est saturé. Il fallait imaginer quelque chose qui apporte une autre dimension que le ludique. » Au début des années 2010, on commence à parler des Serious Game. Ces jeux intelligents qui ont un impact

RENCONTRE

social ou sanitaire. C'est le moment où la Wii fait son entrée en maison de retraite et introduit la notion de motion gaming, de jeux qui font bouger. « *Puis les Kinect ont changé la donne.* » Pour les néophytes, les Kinect sont des capteurs de mouvements sans fil, qui permettent d'utiliser son corps comme contrôleur de jeu. Plus besoin de manettes !

Une rencontre déterminante

Pour développer son projet, Antoine Seilles est hébergé par la faculté de Staps (sciences et techniques des activités physiques et sportives). Il y fait la rencontre de Guillaume Tallon, doctorant en sciences du mouvement, spécialiste de l'impact de l'activité physique sur la santé. « *Guillaume travaillait sur la prévention des chutes des seniors.* » Les deux hommes deviennent associés et font basculer le projet dans une réelle dimension thérapeutique. Medimooov commence par un programme de prévention des chutes. « *Guillaume, qui avait l'habitude de travailler en institutions, nous a permis de rencontrer de nombreux professionnels. On a mené des entretiens avec des kinésithérapeutes, ergothérapeutes, psychomotriciens, pour comprendre leurs problèmes.* » Tous avaient le même constat : d'un côté, les résidents en Ehpad ne bougent pas suffisamment, par peur des chutes et de l'autre, les équipes manquent d'outils. « *Or moins les personnes s'exercent, plus il y a de risques !* » Au fil des années, Medimooov développe des jeux mobilisant de multiples mouvements : lever de chaise, inclinaison du haut du corps, articulation du bras, inclinaison de la tête, transferts d'appui... Mais également la mémoire ou les fonctions cognitives. Restait à convaincre du sérieux de leur jeu. La jeune entre-

prise confronte alors son invention à différentes études. La plus grande, menée avec le CHU de Montpellier et Toulouse, concerne 200 résidents en Ehpad. Les conclusions sont sans appel : « *Amélioration significative de l'autonomie fonctionnelle, plus d'aisance dans les mouvements.* ». Medimooov contribue également à maintenir les capacités cognitives et à améliorer la flexibilité mentale : « *mémorisation des formes, reconnaissance des couleurs, latéralisation droite-gauche, aisance à changer de tâche.* Les études au sein d'unités Alzheimer valident même un impact chez des personnes ayant des pathologies cognitives avancées. »

Adoption par les résidents

Malgré l'enthousiasme des professionnels, l'entreprise frôle la fermeture il y a quatre ans. « *Dans ce milieu, le temps pour valider un projet est long. Une vente peut prendre facilement 18 mois. C'est difficile pour une entreprise.* » Antoine Seilles doit licencier ses salariés. Un moment difficile pour lui, qui accorde « *beaucoup d'importance aux relations humaines. Une entreprise peut être humaine avec des valeurs, la fierté d'avoir un impact sur la société.* ». Pendant deux ans, il va donc, avec son associé, aller à la rencontre des structures. L'occasion de reprendre les prototypes, avec les professionnels, notamment les ergothérapeutes en Ehpad. Un travail de fourmi qui va porter ses fruits : l'activité se relance en 2018.

Actuellement, Naturalpad s'appuie sur douze collaborateurs. La clé du succès : les démonstrations. « *30% des essais aboutissent à des ventes. Les jeux sont simples, les personnes accrochent tout de suite. Medimooov crée un moment de plaisir. Les gens essayent par curiosité, puis reviennent.* » Il cite l'exemple d'une maison de retraite,

qui n'avait pas donné suite après un prêt de matériel. « *Deux semaines après, on a eu un coup de fil de la direction pour le ramener ! Quand on est arrivé, les résidents nous disaient : c'est vous le jeu du bateau ?* »

Démocratisation

Antoine Seilles constate que « *l'outil permet de changer la relation soignant-résident. Ils peuvent s'affronter, se mettre en équipe, s'encourager. Comme la difficulté est proportionnelle aux capacités de départ de chacun, la performance des soignants n'est pas forcément meilleure. Les ergothérapeutes sont les premiers à adopter la solution, précise-t-il. Ils s'en servent et nous font de super retours.* »

Parmi les 107 structures clientes, beaucoup sont en Occitanie, comme le CHU et les Ehpad de Montpellier. Naturalpad équipe également les Hôpitaux de la Côte d'Opale, a tissé des partenariats avec les réseaux d'Ehpad Orpea et Adef... « *En général, le choix vient d'un coup de cœur de l'équipe, et d'un directeur porté sur l'innovation.* » Un tel objet n'est plus si insolite dans l'accompagnement des personnes. « *Dans les premières années, on nous disait souvent que c'était n'importe quoi. Maintenant, des professionnels nous expliquent que c'est ce qu'ils recherchent.* » D'autant plus en cette période de crise sanitaire. « *Comme les résidents peuvent moins sortir, cela leur apporte un peu d'évasion. Et sans manettes, il n'y a pas de soucis d'hygiène !* » Malgré tout, Antoine Seilles ne cherche pas à devenir millionnaire avec son projet. « *Ce n'est pas mon objectif. L'important, c'est ce que l'on apporte aux personnes et gagner de quoi payer nos douze salaires.* »

Alors que Medimooov va se pencher sur de nouvelles pathologies comme Parkinson, il est convaincu que les jeux à impact positif représentent l'avenir dans les structures. « *Les gens de ma génération seront sensibles à ce genre d'outils. Le jeu vidéo peut toucher les personnes, car il fait ressentir des émotions. La prise en main est accessible, adaptée aux capacités de chacun, et l'impact positif est réel.* » Même si certaines directions sont frileuses de voir s'activer les personnes. « *Bien sûr, des personnes plus mobiles, cela entraîne plus de risques de chutes. Mais cela veut dire qu'elles sont actives, en vie. N'est-ce pas mieux que de voir des personnes clouées à leurs fauteuils, mourir à petit feu ?* » ■

Comment ça marche ?

Faire bouger un bateau ou un avion, choisir les ingrédients d'une recette, Medimooov réunit plusieurs jeux ciblant diverses pathologies. « *L'offre est complète pour toucher les seniors en Ehpad* », annonce Antoine Seilles. Reconnue comme dispositif médical, « *ce qui peut changer la donne aux yeux des médecins référents* », la solution se compose d'un ordinateur et d'un capteur. L'installation prend une journée, avec un temps de formation du personnel. Le logiciel se calibre ensuite selon les capacités de la personne. « *Dans un cas de post-AVC, d'hémiplégie, les exercices s'adaptent. L'objectif n'est pas de mettre les personnes en difficulté. Au début, on constate souvent l'augmentation de la quantité de mouvements de la personne, puis l'assouplissement.* » Le coût : 200 euros par mois pendant trois ans, puis 50 euros par mois au-delà. « *Beaucoup de structures obtiennent des financements pour l'acquiescer : mécénat, aides publiques...* » D'ailleurs, quinze établissements sont en attente de leur équipement.

Presse Généraliste



NATURALPAD



Consulter l'article en entier :

<https://www.ipreunion.com/actualites-reunion/reportage/2021/02/23/re-769-e-769-ducat-ion-physique-saint-andre-769-la-the-769-rapie-en-re-769-alite-769-augmente-769-e-fait-son-entre-769-e-a-768-l-usld,131419.html>

Accueil

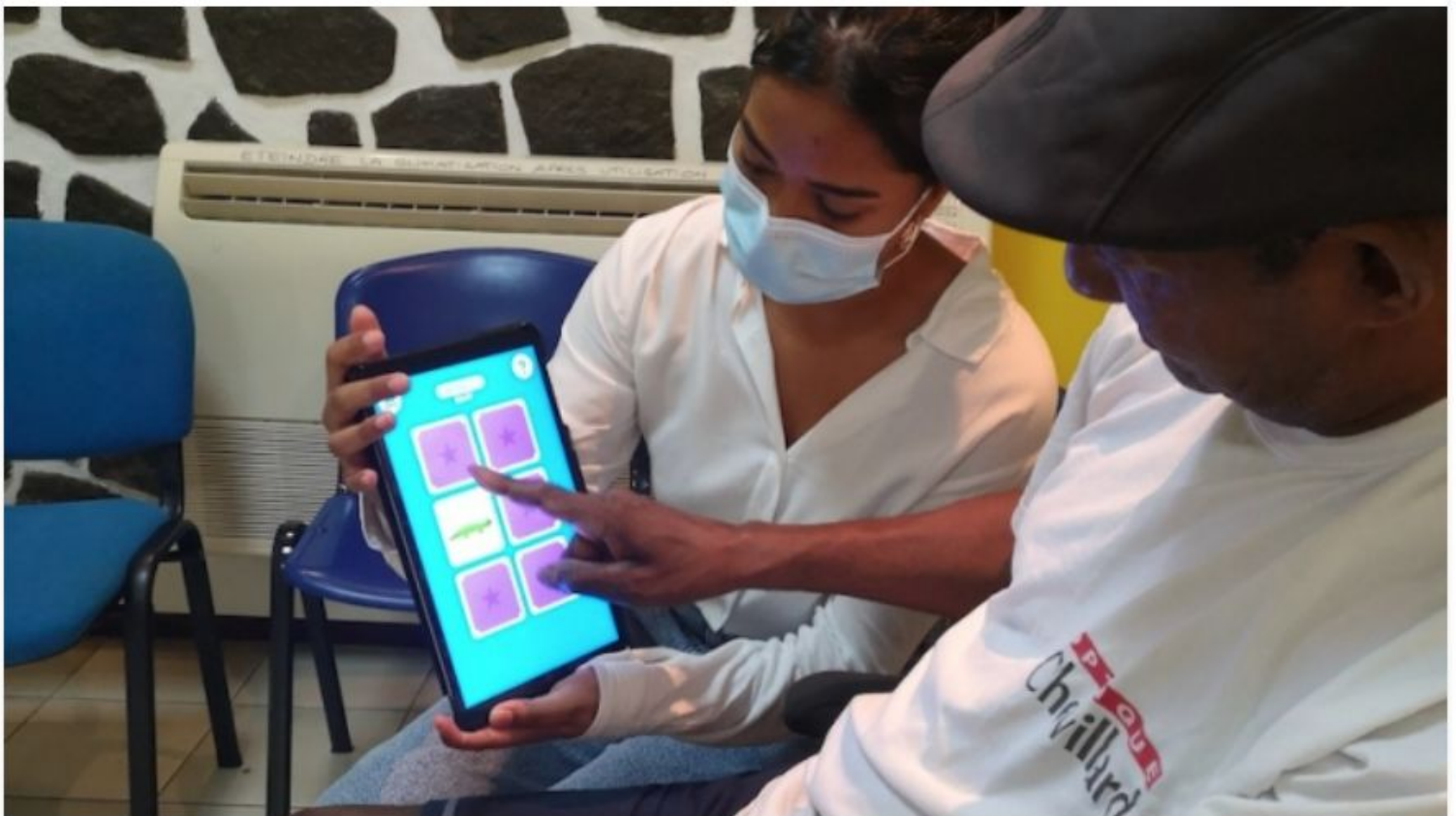
Actus Reunion

Saint-André : la thérapie en réalité augmentée fait son entrée à l'USLD

Rééducation physique

Saint-André : la thérapie en réalité augmentée fait son entrée à l'USLD

Publié le Mardi 23 Février à 11H56 / Actualisé le Mardi 23 Février à 12H03



Le GHER a reçu la console Medimoov au début du mois d'octobre 2020. Il s'agit d'une plateforme de jeux basée sur le mouvement pour la rééducation. Le patient est en immersion dans le jeu, grâce à la caméra de reconnaissance de mouvement, il réalise ainsi

Presse “Innovation”



10ruption - 9 Février 2021

↳ Consulter l'article en entier :

<https://www.10ruption.fr/2021/02/Parlons-dinnovation-avec-antoine-seilles.html>

MARDI 9 FÉVRIER 2021

Parlons d'innovation avec...

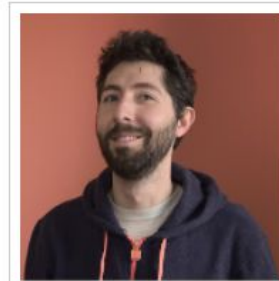
Antoine Seilles, de



Interview du 15 janvier 2021, réalisée par rOmain Thouy

40ème article d'une série d'interviews réalisées sur la gestion de l'innovation dans le domaine des industries créatives (jeux vidéo, films d'animation) de la région Occitanie.

Antoine Seilles, est le fondateur de **NaturalPad**, une entreprise qui développe des jeux vidéo pour la santé depuis 2011. Avec **MediMoov.com**, son équipe à la culture centrée utilisateurs propose des jeux vidéo thérapeutiques basés sur le mouvement pour la rééducation et l'activité physique adaptée. Elle étoffe également son offre avec de nouveaux jeux, sur mobile ou d'autres supports, en lien étroit avec la recherche médicale. Aujourd'hui, une centaine d'établissements sanitaires et médico-sociaux (EHPAD, SSR, IEM, IME, FAM, MAS...) font confiance à NaturalPad.



NEWSLETTER

Entrez votre adresse email:

Enregistrer

DERNIÈREMENT, NOUS AVONS PARLÉ D'INNOVATION AVEC

Christophe Petit de The Beast Makers

Fabien Delpiano de Pastagames

Frédéric Maury de Tomato Sound Factory

Olivier Pinol de Dwarf Animation Studio

Sarah Beaulieu scénariste multisupport

LES INTERVIEWS VIDÉO DANS LOKKO.FR :

Benoît Illinger lance le premier cluster français dédié à l'audio

Inside The cluster

Interview des fondateurs de la salle de réalité mixte The Cluster

Atlantide lance une appli pour les voyages en train

Le nouveau studio d'Ubisoft comme si vous y étiez !

Dessin animé des Fées spéciales pour enfants sourds : le pilote

Quand les studios s'innovent : gros plan sur Audio Workshop !

Echo Squad, ce sous-marin dont vous êtes le héros

Beat Workers - Revue de Presse

2021



PocketGamer - 18 février 2021



Consulter l'article en entier :

<https://www.pocketgamer.com/articles/085746/beat-workers-is-a-rhythm-action-game-for-ios-and-android-that-sees-players-rebuilding-french-monuments/>

NEWS | NEW RELEASES

Beat Workers is a rhythm action game for iOS and Android that sees players rebuilding French monuments

Available now for Android and soon for iOS



By **Stephen Gregson-Wood** | 2 weeks ago
[Android + iOS](#) | [Beat Workers](#)



Beat Workers is a rhythm action game from NaturalPad that's available now for Android in Early Access and is set to arrive soon for iOS as well. Unlike most rhythm games, Beat Workers aims to be a little different by not providing you with any visual clues, meaning there is a greater focus on using your ears and feeling the tempo to clear levels.

ADVERTISEMENT

LATEST NEWS



Garena Free Fire's next Elite Pass, Willful Wonders, releases today

[Android + iOS](#)



Jetpack Joyride 2, a sequel to the popular endless runner, is available now for iOS and Android in select regions

[Android + iOS](#)



WASTELAND! is a post-apocalyptic shooter about gunning down massive insects, available now for iOS

[iOS](#)

ADVERTISEMENT

POPULAR STORIES



RBK Games - 17 février 2021

↪ Consulter l'article en entier :

<http://rbkgames.com/publications/articles/luchshie-mobilnye-igry-nedeli-super-storm-i-pumped-bmx-flow/>

Beat Workers

Дата выхода: 17 февраля 2021 года

Платформа: Android, iOS



Ритм-игра от французских разработчиков из студии NetralPad. По сути, это вертикальный кликер, игровой процесс которого состоит из необходимости тапать по экрану одним пальцем в такт музыкальным трекам. Особенность конкретно этой игры в сочетании визуальных подсказок. Обычно в ритм-играх появляются индикаторы, помогающие совершать клики вовремя. Здесь же придется ориентироваться исключительно на собственный слух и чувство ритма.

Скорее всего вы будете играть за Белого архитектора. Ему поручили восстановить достопримечательности некогда Великой страны. Параллельно при помощи синхронизированных с музыкой тапов стройкой роботов-строителей, вы сможете строить не менее интересные конструкции. На вас будет мешать Диверсант со своими роботами-киноками — сопротивляйтесь ему изо всех сил, не позволяя ему обить вас с ритма.

Игра пока доступна только пользователям Android — в Google Play она стоит 209 рублей. Не разработчики планируют выйти в 2021 году и версия для iOS — ее цена пока неизвестна. Кстати, режими и внутриигровые покупки в Beat Workers нет, вы купите всю игру целиком и не будете сталкиваться на протяжении доводками до белого каления рекламных роликов.

iPhoneSoft - 16 février 2021



Consulter l'article en entier :

<https://iphonesoft.fr/2021/02/17/beat-workers-rythme-reconstruire-monuments-francais>

JEUX VIDÉO IPHONE JEUX VIDÉO IPAD

Beat Workers : du rythme pour reconstruire les monuments français

Il y a 12 jours à 21:18 (Maj il y a 12 jours à 21:18)

[Corentin Ruffin](#)

Réagir

jeu action

jeu Android

Jeu iPhone

Twitter

Liker



Dans les prochaines semaines, nous aurons l'opportunité de mettre la main sur un nouveau jeu se plaçant dans la catégorie action rythmique. Prévu pour iOS et Android, Beat Workers a plusieurs particularités qui le démarquent de plusieurs de ses plus grands concurrents.

Ainsi, ici, il n'y pas de visuel vous indiquant les notes et le bon moment pour appuyer : il vous faudra faire confiance à vos oreilles, car elles, et elles veulent, pourront venir à bout de ces puzzles. De plus, vous remarquerez que le but des différents niveaux n'est autre que de reconstruire les monuments de notre beau pays.

Voici la bande-annonce :

Publicité



Suivez-nous avec
notre app iSoft



ARTICLES POPULAIRES



51 réactions

Unc0ver 6.0 : le jailbreak iOS 14.3 jusqu'à l'iPhone 12 (+ tuto)



43 réactions

Les AirPods Pro sont en promo (175€)



39 réactions

Les meilleures coques pas chères pour iPhone 12 / Mini / Pro / Max



34 réactions

Mark Zuckerberg veut faire mal à Apple



32 réactions

RED By SFR : un forfait 5 Go à 5€ seulement



29 réactions

Profitez de 200 Go en 4G à seulement 15€/mois chez Red by SFR



29 réactions

Cloud gaming : Shadow a été supprimé de l'App Store par Apple (maj : retour)



26 réactions

iOS 14.5 déverrouille l'iPhone via l'Apple Watch si vous portez un masque



26 réactions

Un développeur dénonce plusieurs applications frauduleuses sur l'App Store (maj)



24 réactions

Actualitesjeuxvideo - 16 février 2021



Consulter l'article en entier :

<https://actualitesjeuxvideo.fr/beat-workers-est-disponible-sur-android-et-ios/>

NEWS

TESTS

PREVIEWS

CHRONIQUES

HIGHTECH

CINÉ SÉRIES

RPGM TV

EN SAVOIR +

Beat Workers est disponible sur Android et iOS

 [NICOD Louis](#)  16 février 2021  [Laissez un commentaire](#)

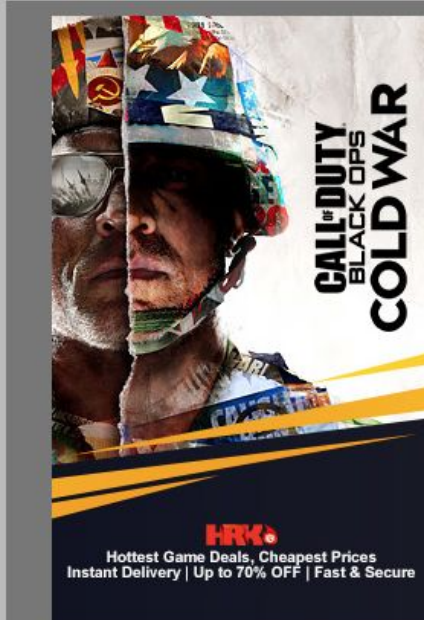


Beat Workers

Après 7 ans de développement de serious games et de projets de gamification autour de la santé et de la rééducation, [NaturalPad](#) annonce la sortie de son premier jeu de rythme grand public : **Beat Workers**.

Dans **Beat Workers**, tel un chef d'orchestre sur votre smartphone, **reconstruisez en rythme des monuments célèbres du patrimoine Français !**

Mais ne vous désynchronisez pas face aux attaques du saboteur et de ses sbires mécaniques, prêts à tout pour vous voir échouer.



Nos derniers articles !



PxlBBQ - 09 février 2021

↳ Consulter l'article en entier :
<https://pxlbbq.com/test-beat-workers-le-rythme-les-yeux-fermes/>

[Actus](#)[Tests](#)[Dossiers](#)[Médias](#)[Blog](#)[L'équipe](#)[Twitch](#)[Discord](#)

Beat Workers

Supports : Android, IOS

Genre : Jeu de rythme

Date de sortie : 20 mars 2020

Editeur : Naturalpad

Développeur :
Naturalpad

Multijoueurs : Non



Beat Workers est un jeu de rythme très amusant et gratifiant !

- + 32 morceaux originaux
- + Une façon de jouer plus gratifiante que les autres jeux de rythme
- + Visuellement mignon
- + Des classements en ligne

- On en voudrait plus



Kiss My Geek - 02 février 2021



Consulter l'article en entier :

<http://www.kissmygeek.com/51-jeux-video/beat-workers-bientot-vos-doigts>

THÈMES CHRONIQUES TESTS & CRITIQUES INTERVIEWS ÉVÈNEMENTS CONCOURS CONTACT



JEUX VIDÉO

Beat Workers : bientôt sous vos doigts !

On 02 Fév 2021 12:00, by Eskarina



On ne vous a jamais parlé de nos copains de chez **NaturalPad** parce qu'ils éditent habituellement des jeux basés sur le mouvement pour l'activité physique adaptée et la rééducation. Une bien mauvaise excuse me direz-vous, et vous auriez raison ! Mais aujourd'hui on n'a vraiment plus aucune excuse pour ne pas vous parler d'eux puisqu'ils **s'apprêtent à sortir leur premier jeu de rythme grand public : Beat Workers !**

Forts de leur expérience dans le jeu de rythme, ils se lancent donc sur iOS et Android pour vous proposer un **petit jeu original et addictif**. Exit Guitar Hero et autres Beat Saber : **Beat Workers** vous propose quelque chose qui sort de nos habitudes de gamer et va vous forcer à (vous) écouter !

J'ai eu la chance de le tester en bêta et le principe est simple : vous allez devoir construire des bâtiments

RECHERCHE

Recherche...



SUIVEZ-NOUS !



NOS DERNIERS TESTS

[Test] Per Aspera

7

08 Jan 2021 1:00



Ad Astra - Réhabilitation

26 Déc 2020 4:03



Night of the Living Dead - Zombicide en mode survie

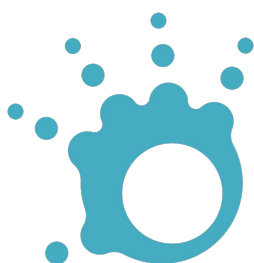
06 Nov 2020 5:20

ILS SONT PASSÉS SUR KMG



Contact

Hugo ALONSO
Responsable Communication
Téléphone : 06.13.54.67.96
Mail : hugo.alonso@naturalpad.fr



NATURALPAD